

Министерство образования и молодежной политики Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по учебной практике

УП 01.01

Выполнила: Панкратьева Екатерина Владимировна

Группа: ПР-21

Преподаватель: Мирошниченко Г.В.

2023

Содержание

[1. **Вариант**](#_30j0zll) **2** [3](#_30j0zll)

[1.1](#_1fob9te) Описание задачи 3

[1.2](#_3znysh7) Структура проекта 3

[1.3 Описание разработанных функций 3](#_2et92p0)

[1.4 Алгоритм решения 3](#_tyjcwt)

[1.5 Используемые библиотеки 3](#_3dy6vkm)

[1.6 Тестовые случаи 3](#_1t3h5sf)

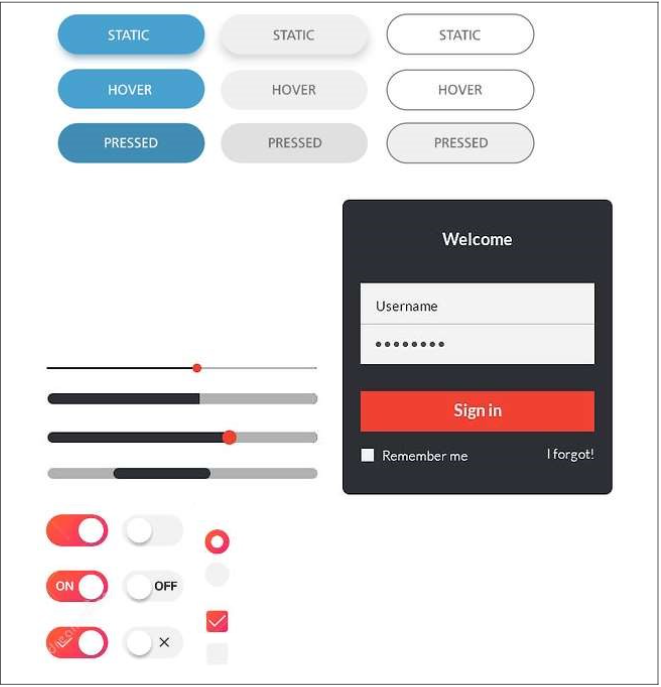
[1.7 Используемые инструменты 3](#_4d34og8)

[1.8 Описание пользовательского интерфейса 3](#_2s8eyo1)

[1.9 Приложение (pr screen экранов) 3](#_17dp8vu)

# 1. **Вариант 2**

## Описание задачи



1.Необходимо с помощью CSS оформить командные элементы в соответствии с вариантом

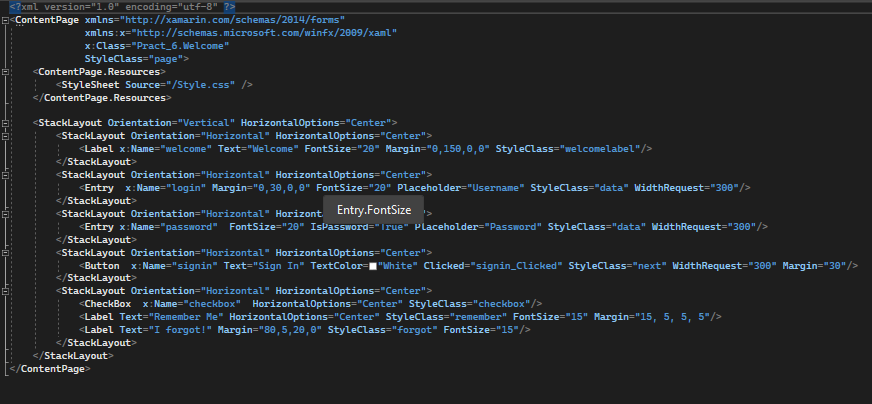
2. Сделать проверку на заполнение полей во вкладке Welcome

3. Переход на второй экран при нажатии на кнопку Sign in (с передачей данных фамилии пользователя со стилизацией как у Sign in)

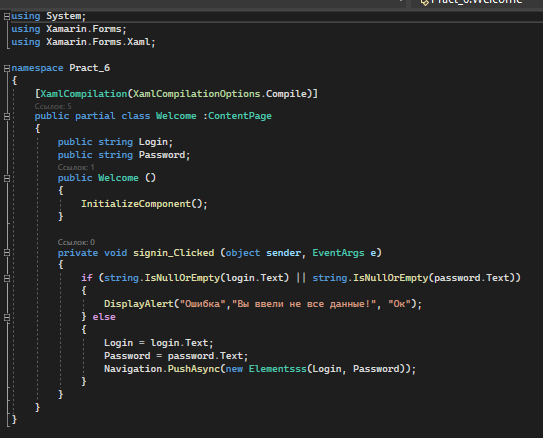
4. При нажатии на кнопку Button (1, 3 вариант) на 3-м экране показать значение из выбранного списка с расшифровкой информации и передачей максимального значения из слайдера.

## Структура проекта

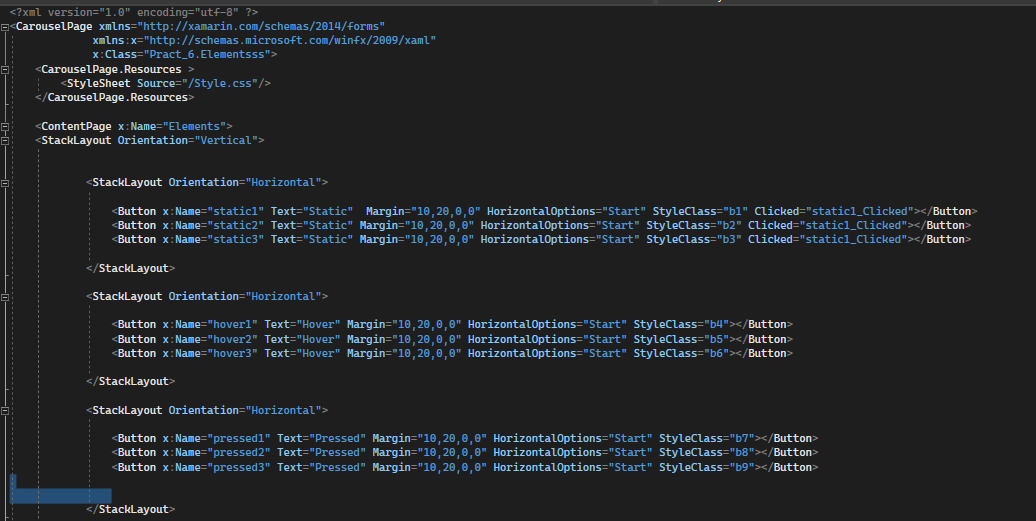
Дизайн экрана Welcome (1-го экрана)

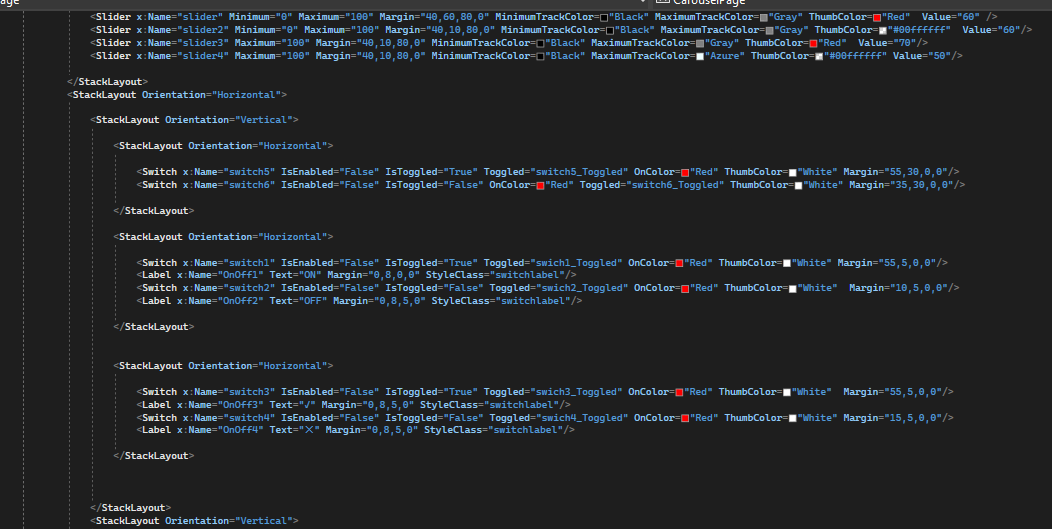


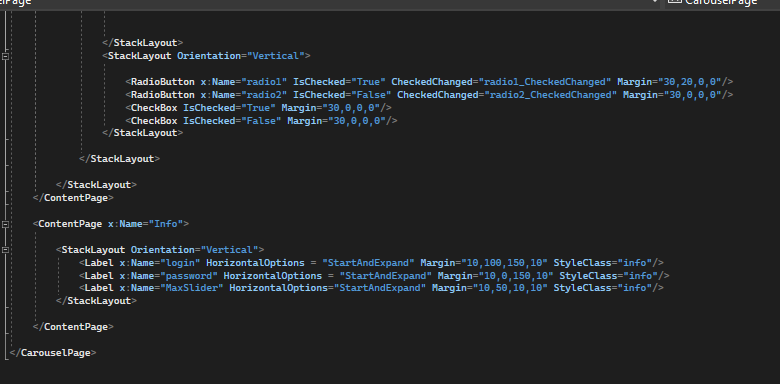
Листинг экрана Welcome (1-го экрана)



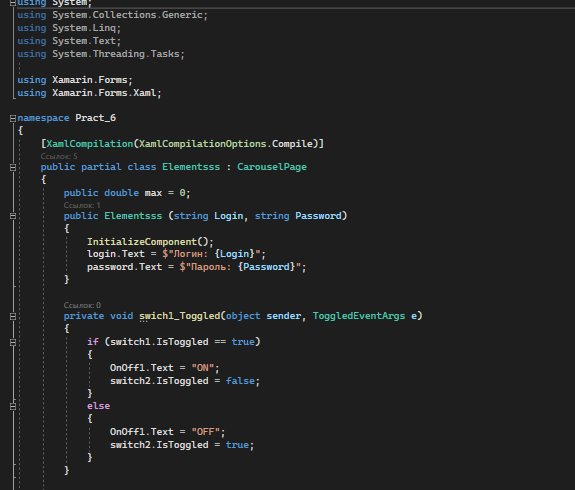
Дизайн 2-го экрана с элементами

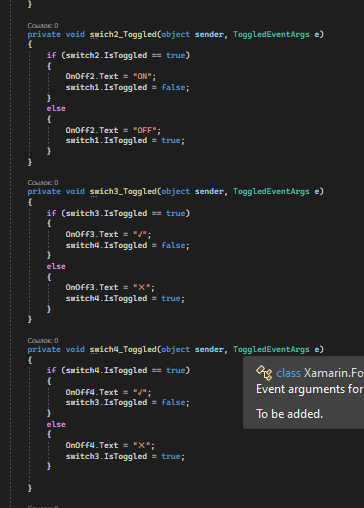


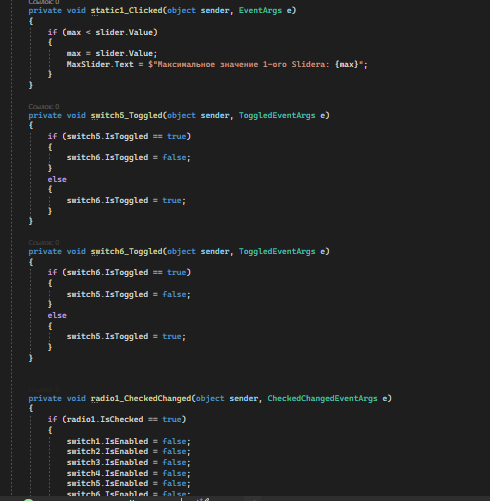


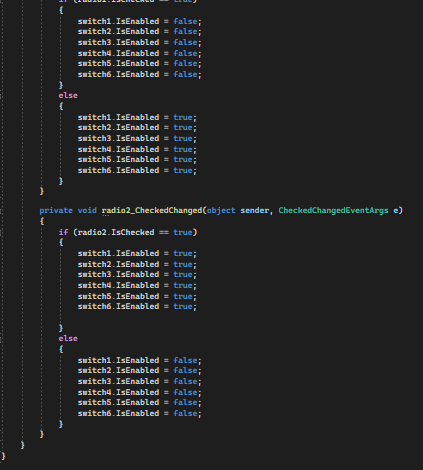


Листинг 2-го экрана

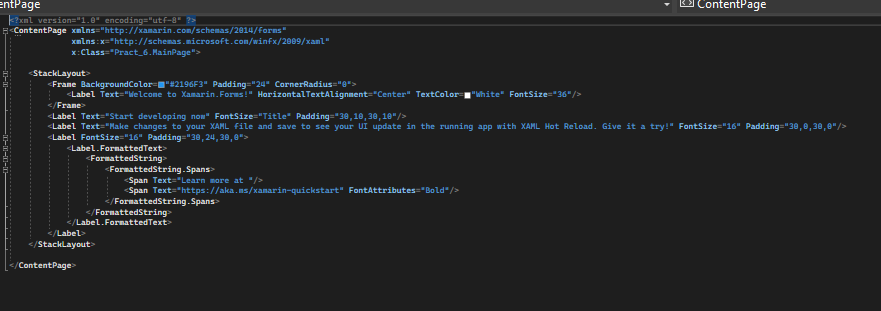




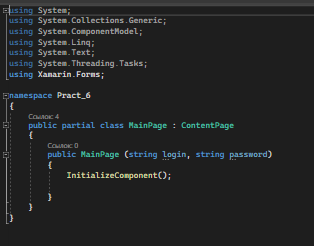




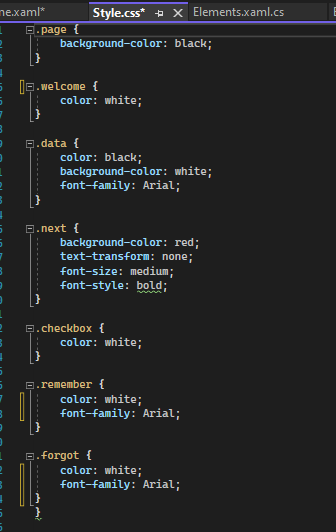
Дизайн MainPage

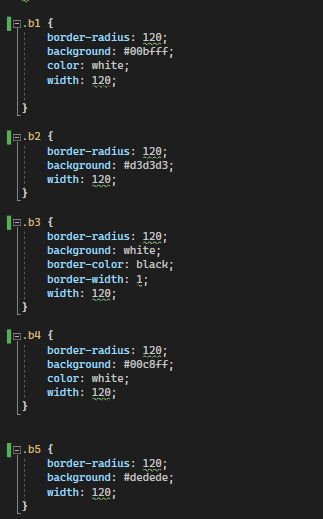


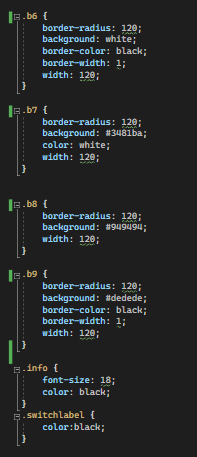
Листинг MainPage



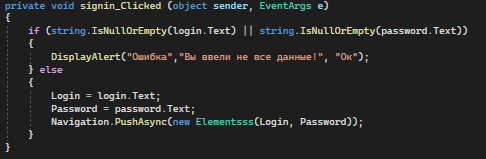
CSS



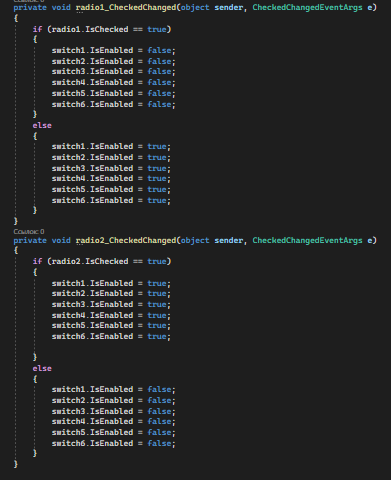




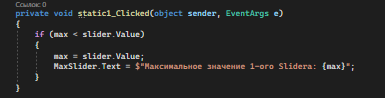
## Описание разработанных функций

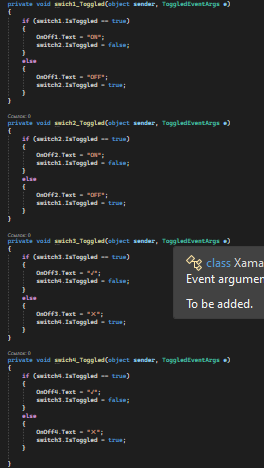


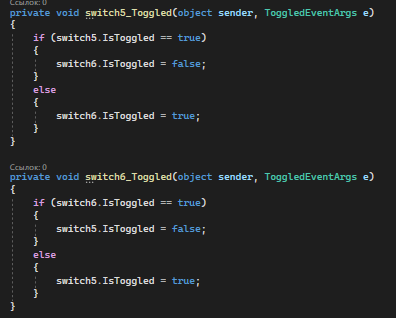
- проверка тестовых ситуаций кнопки Sign In



- взаимодействие radiobutton и switch

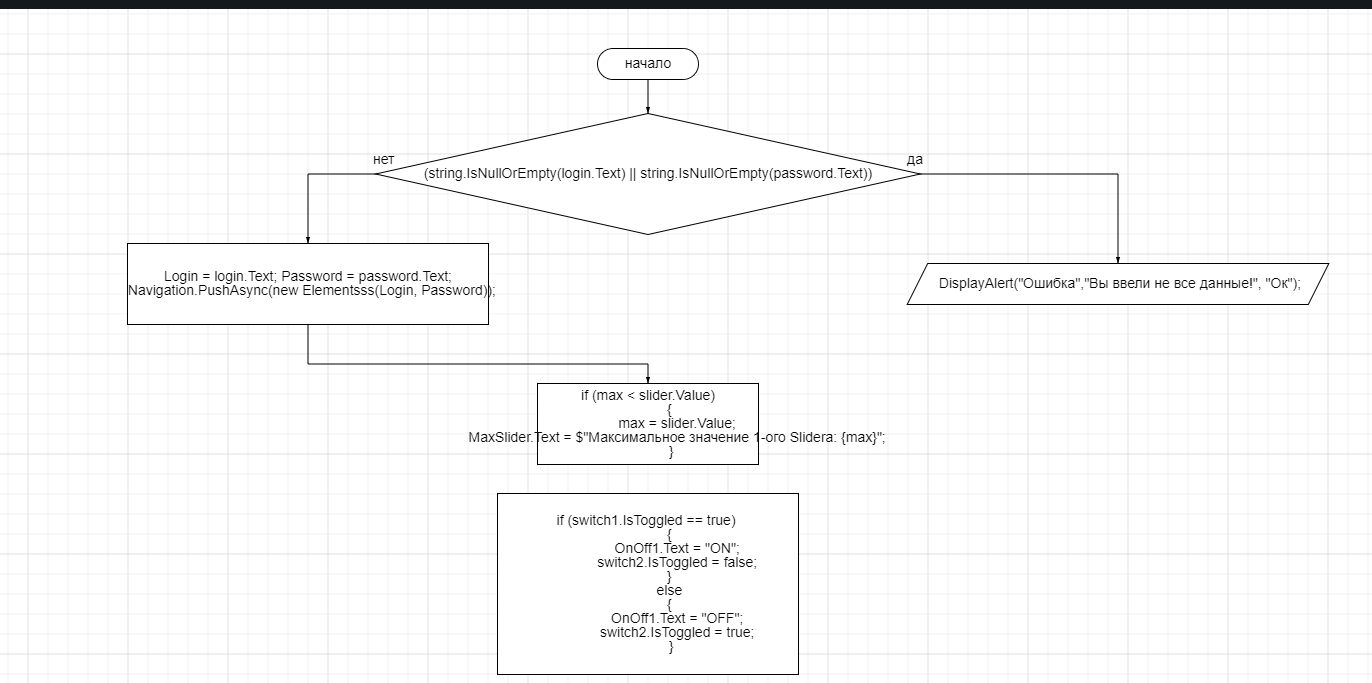


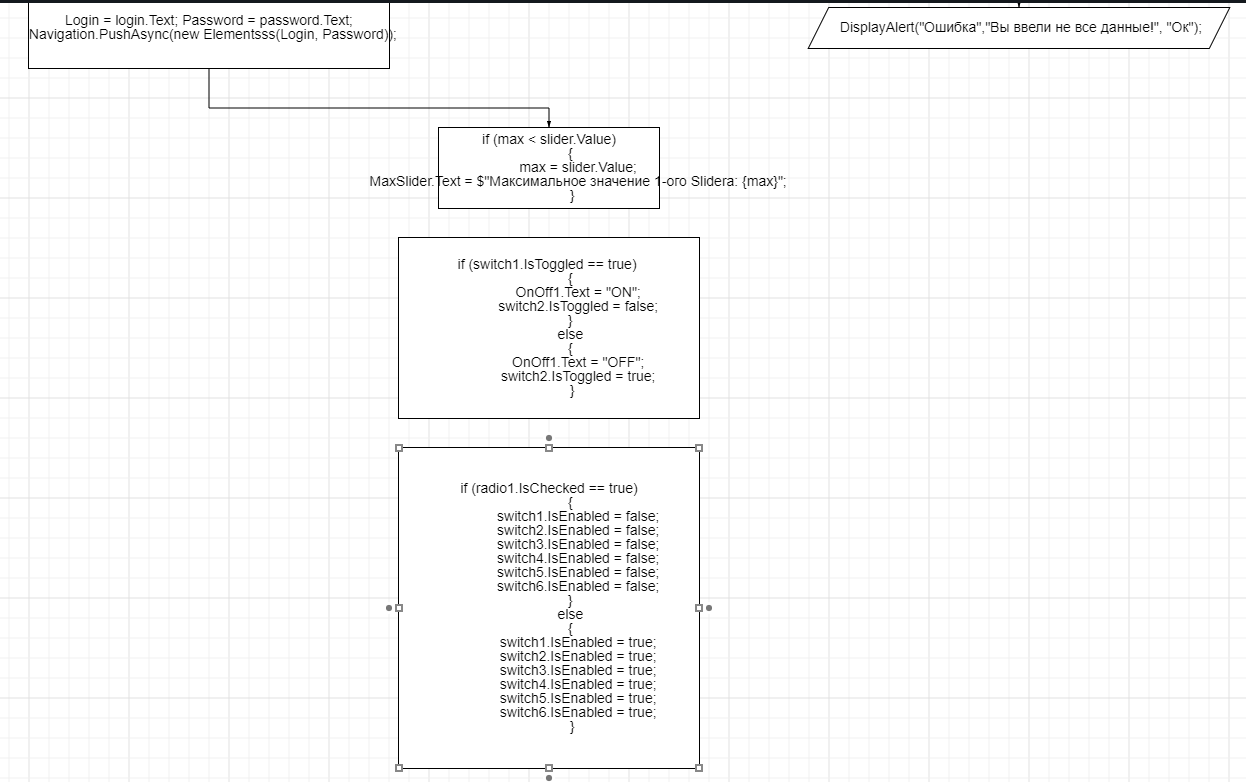
- вывод на 3 экран максимального значения 1-го слайдера  


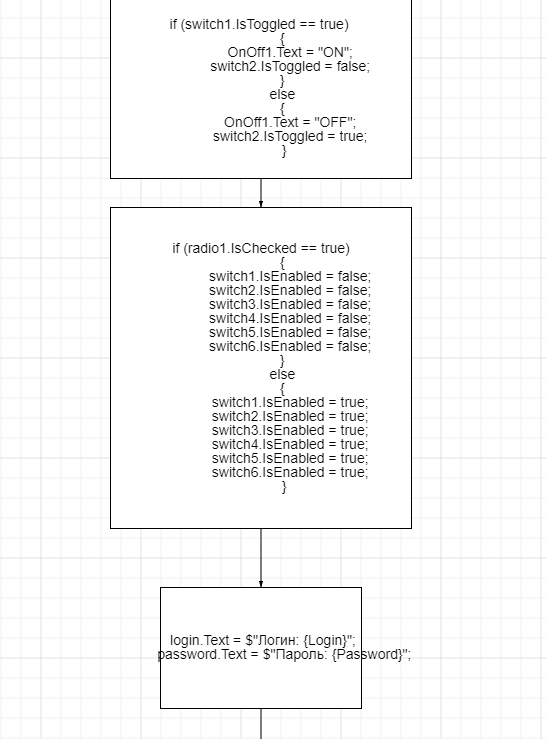


-взаимодействие кнопок switch друг с другом (On Off)

## 1.4 Алгоритм решения

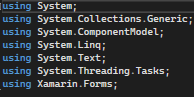






## 1.5 Используемые библиотеки





## 1.6 Тестовые случаи

Проверка на пустые поля при нажатии кнопки sign in на 1 экране.

## 1.7 Используемые инструменты

Язык C#, Среда разработки Visual Studio, .NET 6.0, CSS

## 1.8 Описание пользовательского интерфейса

1 экран:

Entry1- ввод пользователем логина

Entry2 – ввод пользователем пароля

Button – переход на 2-ой экран (Войти)

CheckBox – запомнить пароль и логин

2 экран:

Buttons(Static) - запоминание значения 1-го слайдера

Slider – выбор значения

Switch – включить – выключить

RadioButton – блокирование и разблокирование кнопок switch

CheckBox – True – False

3 экран:

Вывод информации пользователя

## 1.9 Приложение (pr screen экранов)

